FastWaiter

Especificação de Caso de Uso: SucGerenciarPedidos

Versão 1.0

Histórico da Revisão

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 06/08/2015 | 1.0 | Desenvolvimento | Pedro H. Sanches |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Índice

1. Breve Descrição 4

2. Fluxo Básico de Eventos 4

2.1 Criar Pedido

3. Fluxos Alternativos 4

3.1 Editar Pedido 5

4. Subfluxos 5

4.1 Alterar estado (Garçom) 5

4.2 Alterar estado (cozinheiro) 5

4.3 Adicionar ou remover produtos do pedido 5

4.4 Finalizar pedido 5

4.5 Receber pagamento 5

6. Condições Prévias 6

6.1 Pré-Condições 6

7. Condições Posteriores 6

7.1 Pós-condições 6

9. Requisitos Especiais 6

9.1 Disponibilidade em ambiente 6

9.1 Desempenho. 6

9.1 Simultaneidade em ambiente. 6

Especificação de Caso de Uso: SucGerenciarPedidos

# Breve Descrição

Este documento tem como objetivo fornecer uma diagramação do sistema FastWaiter detalhando o caso de uso SucGerenciarPedidos.

# Fluxo Básico de Eventos

Criar Pedido

Ator: Garçom

O caso de uso começa quando o garçom seleciona "Criar pedido".

Ele fornece ao sistema o número da mesa para poder iniciar o pedido.

Ele adiciona ao pedido os produtos solicitados, observações e quantidade.

Ao preencher todos os campos citados, o garçom pode enviar o pedido a cozinha. Automaticamente o estado do pedido é preenchido como "Fazendo".

Gerar relatório de pedidos

Ator: Secretária e Gerente

O caso de uso começa quando ambos atores selecionam "Gerar relatório, submenu de Pedidos".

É fornecido ao sistema dados para filtrar informações.

# Fluxos Alternativos

## Editar Pedido

Autor: Garçom e cozinheiro

O caso de uso começa quando o garçom ou cozinheiro seleciona "Editar Pedido", sendo possível adicionar mais produtos, alterar os produtos do pedido ou editar o estado do pedido.

### Alterar estado

### Adicionar ou remover produtos

### Finalizar Pedido

### Receber pagamento Pedido

# Subfluxos

## Alterar estado

Autor: garçom

Quando o garçom seleciona "Alterar estado".

Ele fornece o código da mesa.

Ele poderá alterar o estado do pedido dependendo do estado atual.

## Alterar estado

Autor: Cozinheiro

Quando o cozinheiro seleciona "Alterar estado"

Ele seleciona o pedido.

Ele poderá alterar o estado do pedido somente para "Pronto", dependendo do estado atual.

## Adicionar ou remover produtos do pedido

Autor: Garçom

Quando o garçom seleciona o pedido

Ele poderá aldicionar ou remover produtos do pedido.

## Finzalizar pedido

Autor: Garçom

Quando o garçom seleciona o pedido, e depois seleciona finalizar pedido

Automaticamente o estado do pedido será alterado para “finalizado”

## Receber pagamento pedido

Autor: Caixa

Quando o cliente deseja pagar o pedido após finalizálo, o caixa recebe o pagamento.

Ele seleciona a forma de pagamento e salva no pedido as informações de pagamento.

Automaticamente o estado do pedido é dado como “pago”.

# Condições Prévias

## Para alterar o estado do pedido para “Entregue”, o usuário precisa ser um garçom, e seu estado atual deve ser “Pronto”.

## Para alterar o estado do pedido para “Pronto”, o usuário precisa ser um cozinheiro, e seu estado atual deve ser “Fazendo”.

## Para alterar o estado do pedido para “Finalizado”, o usuário precisa ser um garçom, e seu estado atual deve ser “Entregue”.

## É preciso ter produtos cadastrados no sitesma, para que o sistema possa funcionar corretamente.

## É preciso ter uma mesa disponível para o garçom iniciar um novo pedido.

# Condições Posteriores

## Não há.

# Requisitos Especiais

## Disponibilidade em ambiente

Os casos de uso deverão estar disponíveis no ambiente Intranet.

## Desempenho

O tempo de resposta para a troca de informações é em tempo real.

## Simultaneidade em ambiente

As trocas de informações deverão serem feitas ao mesmo tempo

# Informações Adicionais





